

Règles du jeu du foot 5 – compétition & Loisirs

- **Temps de jeu** : 60 minutes ou 2x30 minutes
- **Equipement** : il est conseillé de jouer avec des chaussures de football indoor pour gazon synthétique – Type TF. **Les chaussures à crampons (moulés, lamelles ou vissés) sont strictement interdites**
- Est désigné comme arbitre, un joueur d'une des 2 équipes
- **Règles de base** : Chaque équipe est composée de 5 joueurs dont un gardien de but. Le nombre maximum de joueurs autorisés par match est fixé à 8 par équipe. Le nombre de remplacements est illimité au cours de chaque rencontre, le joueur remplacé devenant remplaçant. Les remplacements de joueurs pourront s'effectuer lors d'un arrêt de jeu. Obligation de défendre debout, donc les tacles et le jeu au sol avec opposition seront interdits, et sanctionnés automatiquement. Idem pour les fautes (main, conduite incorrecte, obstruction délibérée, coups...). Interdiction pour le gardien de ramasser la balle à la main sur une remise en retrait, de sortir de sa surface de réparation, de garder le ballon en main plus de 5 secondes.
- **Pas de remise en touche** : Le jeu avec les palissades est autorisé - Lorsque le ballon touche les filets, le jeu repart du gardien adverse par une balle au sol. Exception : parade du gardien + filet derrière le but ou filet plafond -> le gardien relance le jeu par une balle au sol
- **Fautes** : - Pas de coups francs - Fautes graves avec action de but manifeste : (tacles, mauvais comportements, coups...) -> pénalty - Fautes bénignes : le jeu repart du gardien adverse par une balle au sol. **Au bout de 3 fautes bénignes cumulées par équipe -> pénalty**
- **Sanctions** : Toute faute jugée intentionnelle par l'arbitre sera sanctionnée d'un carton jaune avec exclusion immédiate du joueur concerné pour 2 minutes sans remplacement, l'équipe jouera en infériorité numérique. Si un joueur reçoit un 2ème carton jaune pendant le même match il sera automatiquement exclu et suspendu pour le prochain match. Tout tacle, faute grave, incivilités, contestation d'arbitrage, seront sanctionnés d'un carton rouge entraînant de fait l'exclusion immédiate ainsi que la suspension pour le prochain match.
- **Pénalty - Sous forme de shoot out** - Le joueur part du point d'engagement du terrain en conduite de balle pour aller défier le gardien, il a 10 secondes maximum pour frapper. Il ne peut pas pénétrer dans la surface et son 1er geste doit être la frappe (pas de feinte) - Le gardien ne peut pas sortir de la surface.
- **Charte de bonne conduite** : Chaque joueur s'engage à respecter le règlement intérieur du Club 64, les autres joueurs, l'arbitres, le personnel de l'établissement ainsi que les clients présents sur place. Les organisateurs et arbitres se réservent le droit de sanctionner et/ou d'exclure du terrain et/ou du Club 64 un joueur pour mauvaise conduite.

NB : il n'existe pas à ce jour de règlement officiel de la FFF, ce document fait office de règlement dans le cadre des compétitions organisées au sein du Club 64 et peut être mis à disposition des joueurs loisirs qui le souhaitent.